NIVEL 1 · MISIÓN DE REPASO

M · P · L · S · T

Una o dos secciones por sesión. Tapa con una hoja la palabra de la derecha para que él la descubra. En la sección 5 él lee la orden y la hace; después del mensaje, pregúntale qué pasó.

1. Calienta motores

mu | mi | ta | li | la | me

2. Suma de sílabas

me + sa = mesa

pa + to = pato

so + pa = sopa

ma + le + ta = maleta

pa + lo + ma = paloma

3. Resta y multiplica

pelota − ta = pelo

paloma − ma = palo

tomate − te = toma

ma × 2 = mamá

pa × 2 = papá

Pe × 2 = Pepe

4. ¿Cuántos bloques vale?

sí	mapa	tomate
1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4

Aplaude una vez por sílaba y señala el número.

5. Robi ordena · Mensaje de Robi

¡Pisa, pisa! Pepe ama a su mamá.

NIVEL 1 · EVALUACIÓN DE DOMINIO M · P · L · S · T

Sin reloj. Él lee en voz alta; tú marcas. Usa el juego A en el primer encuentro y el B en otro día. Meta: 4 de 5 sílabas, 3 de 4 palabras y comprender la frase.

Juego A · sílabas al azar

se | pe | me | mi | lo

Juego A · palabras nuevas

pesa **pomo** **lata** **polo**

Juego B · sílabas al azar

so | mu | la | to | tu

Juego B · palabras nuevas

paleta **tapete** **pila** **sapo**

Comprendo lo que leo

Papá pela su tomate.

¿Qué pela papá? 🍅 🍌 🥔

Registro

Juego	Fecha	Quién	Sílabas solo	Palabras solo	Resultado
A		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica
B		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica



Insignia: Círculo de Uni. Se gana con A y B consolidados en días distintos. Si queda «En práctica», repasa solo lo que falló y evalúa otro día.

NIVEL 2 · MISIÓN DE REPASO

N · D · F · B · V · C · G

Una o dos secciones por sesión. Tapa con una hoja la palabra de la derecha para que él la descubra. En la sección 5 él lee la orden y la hace; después del mensaje, pregúntale qué pasó.

1. Calienta motores

co | bo | va | so | no | ta | di | ne

2. Suma de sílabas

lu + na = luna

ca + sa = casa

fo + ca = foca

ca + mi + no = camino

mo + ne + da = moneda

3. Resta y multiplica

gatito − ti = gato

botana − na = bota

venado − do = vena

be × 2 = bebé

co × 2 = coco

ne × 2 = nene

4. ¿Cuántos bloques vale?

no	luna	camino
1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4

Aplaude una vez por sílaba y señala el número.

5. Robi ordena · Mensaje de Robi

¡Camina! Beto da una moneda a Nina.

NIVEL 2 · EVALUACIÓN DE DOMINIO N · D · F · B · V · C · G

Sin reloj. Él lee en voz alta; tú marcas. Usa el juego A en el primer encuentro y el B en otro día. Meta: 4 de 5 sílabas, 3 de 4 palabras y comprender la frase.

Juego A · sílabas al azar

bi	cu	nu	du	fo

Juego A · palabras nuevas

nube **vaca** **nido** **codo**

Juego B · sílabas al azar

da	ve	no	vi	fe

Juego B · palabras nuevas

mono **boda** **bate** **lodo**

Comprendo lo que leo

Dani come coco.

¿Qué come Dani?   

Registro

Juego	Fecha	Quién	Sílabas solo	Palabras solo	Resultado
A		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica
B		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica



Insignia: Medio círculo de Dúo. Se gana con A y B consolidados en días distintos. Si queda «En práctica», repasa solo lo que falló y evalúa otro día.

NIVEL 3 · MISIÓN DE REPASO

Ñ · J · CH · Y · LL

Una o dos secciones por sesión. Tapa con una hoja la palabra de la derecha para que él la descubra. En la sección 5 él lee la orden y la hace; después del mensaje, pregúntale qué pasó.

1. Calienta motores

lli · ño · ja · li · ba · yu · yo · lla

2. Suma de sílabas

ca + ja = caja

po + llo = pollo

pa + ya + so = payaso

mu + ñe + ca = muñeca

co + ne + jo = conejo

3. Resta y multiplica

galleta − lle = gata

payaso − ya = paso

cochino − chi = cono

yo × 2 = yoyó

ja × 2 = jaja

ji × 2 = jiji

4. ¿Cuántos bloques vale?

yo	pollo	gallina
1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4

Aplaude una vez por sílaba y señala el número.

5. Robi ordena · Mensaje de Robi

¡Cha, cha, cha! Mi conejo come lechuga.

NIVEL 3 · EVALUACIÓN DE DOMINIO

Ñ · J · CH · Y · LL

Sin reloj. Él lee en voz alta; tú marcas. Usa el juego A en el primer encuentro y el B en otro día. Meta: 4 de 5 sílabas, 3 de 4 palabras y comprender la frase.

Juego A · sílabas al azar

ya	lli	yo	cho	cha

Juego A · palabras nuevas

pijama **mochila** **leña** **chivo**

Juego B · sílabas al azar

yu	llu	chi	ju	ño

Juego B · palabras nuevas

gallo **lechuga** **cuchillo** **moño**

Comprendo lo que leo

Chela come una galleta.

¿Qué come Chela? 🍪 🍕 🍎

Registro

Juego	Fecha	Quién	Sílabas solo	Palabras solo	Resultado
A		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica
B		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica



Insignia: Triángulo de Tri. Se gana con A y B consolidados en días distintos. Si queda «En práctica», repasa solo lo que falló y evalúa otro día.

NIVEL 4 · MISIÓN DE REPASO

QU · R · RR · H · C/Z · GU · G

Una o dos secciones por sesión. Tapa con una hoja la palabra de la derecha para que él la descubra. En la sección 5 él lee la orden y la hace; después del mensaje, pregúntale qué pasó.

1. Calienta motores

ro | gi | ra | fo | rra | ci | gue | che

2. Suma de sílabas

que + so = queso

pe + rro = perro

ta + za = taza

ho + ja = hoja

ma + ri + po + sa = mariposa

3. Resta y multiplica

zapato − za = pato

cereza − ce = reza

morado − ra = modo

ra × 2 = rara

co × 2 = coco

4. ¿Cuántos bloques vale?

taza	mariposa	gelatina
1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4

Aplaude una vez por sílaba y señala el número.

5. Robi ordena · Mensaje de Robi

¡Corre! Mi perro corre a la casa.

NIVEL 4 · EVALUACIÓN DE DOMINIO

QU · R · RR · H · C/Z · GU · G

Sin reloj. Él lee en voz alta; tú marcas. Usa el juego A en el primer encuentro y el B en otro día. Meta: 4 de 5 sílabas, 3 de 4 palabras y comprender la frase.

Juego A · sílabas al azar

re | hu | he | ro | ge

Juego A · palabras nuevas

gemelo **higo** **perico** **zorro**

Juego B · sílabas al azar

ha | ru | za | ce | qui

Juego B · palabras nuevas

gorila **pizarra** **queja** **raqueta**

Comprendo lo que leo

La rana come queso.

¿Qué come la rana? 🧀 🥕 🍎

Registro

Juego	Fecha	Quién	Sílabas solo	Palabras solo	Resultado
A		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica
B		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica



Insignia: Cuadrado de Cuadri. Se gana con A y B consolidados en días distintos. Si queda «En práctica», repasa solo lo que falló y evalúa otro día.

NIVEL 5 · MISIÓN DE REPASO

pan · sol · mar …

Una o dos secciones por sesión. Tapa con una hoja la palabra de la derecha para que él la descubra. En la sección 5 él lee la orden y la hace; después del mensaje, pregúntale qué pasó.

1. Calienta motores

par | con | las | tor | dos | ji | mar | yu

2. Suma de sílabas

pas + tel = pastel

pul + po = pulpo

lá + piz = lápiz

ár + bol = árbol

3. Resta y multiplica

salsa − sa = sal

martes − tes = mar

girasol − gi ra = sol

bom × 2 = bombón

pom × 2 = pompón

4. ¿Cuántos bloques vale?

sol	árbol	pantalón
1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4

Aplaude una vez por sílaba y señala el número.

5. Robi ordena · Mensaje de Robi

¡Salta! El sol sale en la tarde.

NIVEL 5 · EVALUACIÓN DE DOMINIO

pan · sol · mar …

Sin reloj. Él lee en voz alta; tú marcas. Usa el juego A en el primer encuentro y el B en otro día. Meta: 4 de 5 sílabas, 3 de 4 palabras y comprender la frase.

Juego A · sílabas al azar

sol **con** **par** **pez** **las**

Juego A · palabras nuevas

cesta **pasto** **falda** **barco**

Juego B · sílabas al azar

los **dos** **un** **en** **pan**

Juego B · palabras nuevas

golpe **carpa** **mantel** **tos**

Comprendo lo que leo

El pez nada en el mar.

¿Dónde nada el pez? 🌊 🌳 🏠

Registro

Juego	Fecha	Quién	Sílabas solo	Palabras solo	Resultado
A		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica
B		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica



Insignia: Pentágono de Penta. Se gana con A y B consolidados en días distintos. Si queda «En práctica», repasa solo lo que falló y evalúa otro día.

NIVEL 6 · MISIÓN DE REPASO

pl · bl · cl · fl · gl · pr · br · tr …

Una o dos secciones por sesión. Tapa con una hoja la palabra de la derecha para que él la descubra. En la sección 5 él lee la orden y la hace; después del mensaje, pregúntale qué pasó.

1. Calienta motores

pre · bla · ni · cra · pi · pro · gla · plo

2. Suma de sílabas

pla + ya = playa

li + bro = libro

ca + bra = cabra

tri + ci + clo = triciclo

3. Resta y multiplica

planeta − ne = plata

flotador − dor = flota

grabado − ba = grado

bla × 2 = blabla

glu × 2 = gluglú

4. ¿Cuántos bloques vale?

flor	bloque	bicicleta
1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4

Aplaude una vez por sílaba y señala el número.

5. Robi ordena · Mensaje de Robi

¡Brinca! Pablo pinta tres globos.

NIVEL 6 · EVALUACIÓN DE DOMINIO

pl · bl · cl · fl · gl · pr · br · tr …

Sin reloj. Él lee en voz alta; tú marcas. Usa el juego A en el primer encuentro y el B en otro día. Meta: 4 de 5 sílabas, 3 de 4 palabras y comprender la frase.

Juego A · sílabas al azar

pli **bla** **pre** **glo** **bre**

Juego A · palabras nuevas

blusa **flaco** **broma** **primo**

Juego B · sílabas al azar

fla **cla** **bro** **fra** **tra**

Juego B · palabras nuevas

tabla **grillo** **cofre** **drama**

Comprendo lo que leo

La cabra come flores.

¿Qué come la cabra? 🌸 🍕 🍪

Registro

Juego	Fecha	Quién	Sílabas solo	Palabras solo	Resultado
A		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica
B		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica



Insignia: Hexágono de Hexa. Se gana con A y B consolidados en días distintos. Si queda «En práctica», repasa solo lo que falló y evalúa otro día.

NIVEL 7 · MISIÓN DE REPASO

ai · ue · ie · X · K · W · güe

Una o dos secciones por sesión. Tapa con una hoja la palabra de la derecha para que él la descubra. En la sección 5 él lee la orden y la hace; después del mensaje, pregúntale qué pasó.

1. Calienta motores

va | ie | xa | fo | xi | muy | au | ue

2. Suma de sílabas

pia + no = piano

rue + da = rueda

hue + vo = huevo

nue + ve = nueve

3. Resta y multiplica

piedra − dra = pie

taxista − ta = taxis

leones − nes = leo

guau × 2 = guau guau

miau × 2 = miau miau

4. ¿Cuántos bloques vale?

pie	piano	murciélago
1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4

Aplaude una vez por sílaba y señala el número.

5. Robi ordena · Mensaje de Robi

¡Aplaude! Mi abuela tiene nueve peces.

NIVEL 7 · EVALUACIÓN DE DOMINIO

ai · ue · ie · X · K · W · güe

Sin reloj. Él lee en voz alta; tú marcas. Usa el juego A en el primer encuentro y el B en otro día. Meta: 4 de 5 sílabas, 3 de 4 palabras y comprender la frase.

Juego A · sílabas al azar

ui | hoy | ai | ie | xi

Juego A · palabras nuevas

nieve **boina** **hielo** **viaje**

Juego B · sílabas al azar

xa | ue | ka | wi | güe

Juego B · palabras nuevas

bueno **jaula** **cuento** **agua**

Comprendo lo que leo

Hoy el rey come kiwi.

¿Qué come el rey? 🥝 🍎 🍌

Registro

Juego	Fecha	Quién	Sílabas solo	Palabras solo	Resultado
A		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica
B		☐ papá ☐ maestro	___ / 5	___ / 4	☐ Consolidado ☐ En práctica



Insignia: Estrella de Estela. Se gana con A y B consolidados en días distintos. Si queda «En práctica», repasa solo lo que falló y evalúa otro día.